

**UCHWAŁA NR 121/XVIII/2025**  
**RADY GMINY MIEDŹNO**

z dnia 16 grudnia 2025 r.

**w sprawie warunków udzielania bonifikat i wysokości stawek procentowych bonifikat od ceny nieruchomości gruntowej sprzedawanej na rzecz jej użytkownika wieczystego**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 roku o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2025 r. poz. 1153) oraz art. 198k ust. 2 i 3 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz.U. z 2024 r. poz. 1145 ze późn. zm.), **Rada Gminy Miedźno**

**uchwała, co następuje:**

**§ 1. Warunki udzielenia bonifikaty.** Bonifikaty od ceny nieruchomości gruntowej sprzedawanej jej użytkownikowi wieczystemu udziela się, jeżeli spełnione są łącznie następujące warunki:

1. użytkownik wieczysty terminowo zrealizował cel określony w umowie o oddanie nieruchomości w użytkowanie wieczyste,
2. nie posiada zaległości z tytułu opłat rocznych za użytkowanie wieczyste oraz podatku od nieruchomości,
3. złożył wniosek o udzielenie bonifikaty.

**§ 2. Wysokość bonifikat**

1. Podstawową stawkę bonifikaty ustala się na 20% ceny sprzedaży nieruchomości.
2. Stawkę bonifikaty ustala się na 50% w przypadku:
  - 1) nieruchomości sprzedawanej w okolicznościach, o których mowa w art. 198k ust. 1 ustawy o gospodarce nieruchomościami,
  - 2) przypadków określonych w art. 68 ust. 1 pkt 1–3 ustawy o gospodarce nieruchomościami,
  - 3) realizacji przez użytkownika wieczystego celów użyteczności publicznej lub zaspokajania potrzeb społeczności lokalnej.
3. Jeżeli użytkowanie wieczyste trwa nieprzerwanie co najmniej 20 lat, stawkę bonifikaty, o której mowa w ust. 1 i 2, podwyższa się o dodatkowe 10 punktów procentowych.
4. W przypadku zbiegu tytułów do bonifikaty, stosuje się jedną – korzystniejszą dla użytkownika wieczystego – stawkę.

**§ 3.** Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Miedźno.

**§ 4.** Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Śląskiego.

Przewodniczący Rady Gminy  
Miedźno

**Zbigniew Graj**